Documentación proyecto

# **Análisis de requisitos de la aplicación**

Nuestra plataforma web será una biblioteca de videojuegos que permitirá acceder a la información de los mismos, así como jugar a los videojuegos independientemente del PC en el que se acceda a la web. Los usuarios podrán darse de alta en el portal para disfrutar de las ventajas de la página.

# **Tecnologías**

Para el FrontEnd se ha propuesto **Angular, HTML5, CSS y JavaScript.**

Para el BackEnd se ha propuesto **Java.**

Para el tratamiento de los datos se ha propuesto **MySql.**

# **Sistema**

El sistema permite jugar a juegos dentro de la biblioteca.

El sistema no permitirá el multijugador.

El sistema no permitirá que más de 1 usuario esté jugando en ese momento (limitaciones de hardware).

OPCIONAL. Tener varias sesiones de cada juego.

OPCIONAL. Tener FPS estables acercándose al tiempo real de muestreo (limitado por hardware y conexión)

# **Usuarios**

Los usuarios podrán ser de dos tipos, **normales y premium,** los usuarios premium tendrán acceso a un mayor número de juegos de la biblioteca. El usuario premium tendrá acceso anticipado a los juegos nuevos.

Los usuarios deberán darse de alta en el portal aportando un **nombre,** **usuario, contraseña, correo electrónico, edad.** Una vez registrados, se podrá acceder a la web mediante un login de **usuario y contraseña.**

Los usuarios tendrán un perfil donde podrán cambiar datos como: **nombre, imagen de perfil, estado (Conectado, ausente) y contraseña.**

Los usuarios pueden interactuar con los videojuegos de la biblioteca para hacer diversas acciones como: consultar juegos disponibles, marcar juegos como favoritos, dejar comentarios de juegos, puntuar videojuegos y jugar a los mismos.

Dependiendo de la edad del usuario los juegos estarán visibles o no (utilización del sistema PEGI).

Los usuarios podrán buscar juegos por nombre o filtrar por: Franquicia, género, más jugados, mejor puntuados.

OPCIONAL. El usuario sabrá si un juego está disponible o no (un juego no estará disponible si otro usuario lo está utilizando).

OPCIONAL. Dependiendo del tipo de usuario la resolución del stream será diferente (más alta para los usuarios premium, más baja para los usuarios normales).

OPCIONAL. El usuario podrá ver los juegos añadidos recientemente.

OPCIONAL. Existirá un superusuario administrador con acceso a todas las funciones del portal, con la posibilidad de eliminar usuarios y crearlos desde el propio portal, eliminar juegos o editarlos, así como consultar el número de usuarios que están jugando a juegos en ese momento.

OPCIONAL. El usuario en su perfil podrá poner una descripción, se habilitará un sistema de agregación de amigos.

# **Juegos**

Los videojuegos aparecerán con miniaturas en la plataforma web para que los usuarios interactúen con ellos.

Los juegos serán de dos tipos, premium o normales, los usuarios normales solo podrán tener acceso a los normales, los premium podrán jugar a todos, tanto premium como normales.

De los juegos se podrá consultar su **título, autor, franquicia, año de lanzamiento, género, si tiene opción multijugador local/línea, puntuación de los usuarios del portal, si es uno de los más jugados, idioma, PEGI, tipo de juego (premium o normal).**

Cuando un usuario acceda al juego podrá **consultarlo, puntuarlo, poner un comentario o jugar al juego.**

Los juegos se podrán clasificar por **edades, géneros, añadido recientemente, franquicias o popularidad.** Para esto se le asignará unas etiquetas a cada juego.

OPCIONAL. A los usuarios les aparecerá en una parte de la página los juegos recomendados, para ello nos basaremos en las etiquetas de los juegos teniendo en cuenta los géneros y franquicias de los juegos a los que más ha jugado.

**Requisitos de información**

A continuación, se indicará la información que es necesario almacenar en la base de datos (sujeto a cambios).

* Usuario

Nombre, contraseña, hash, imagen, estado (conectado, ausente), correo, edad, horas por juego (Generales o no, depende), tipo (normal o premium).

* Juegos

Título, autor, género, descripción, año de lanzamiento, tipo (premium o normal), franquicia, PEGI (imagen url), fecha de subida a la web, cómputo general de horas jugadas, puntuación del juego, imagen del juego (o url de la imagen) e idioma.

* Comentarios

En proceso…

* AuxUsuarios

Tabla auxiliar necesaria para calcular otras tablas.

**Modelo Entidad-Relación**

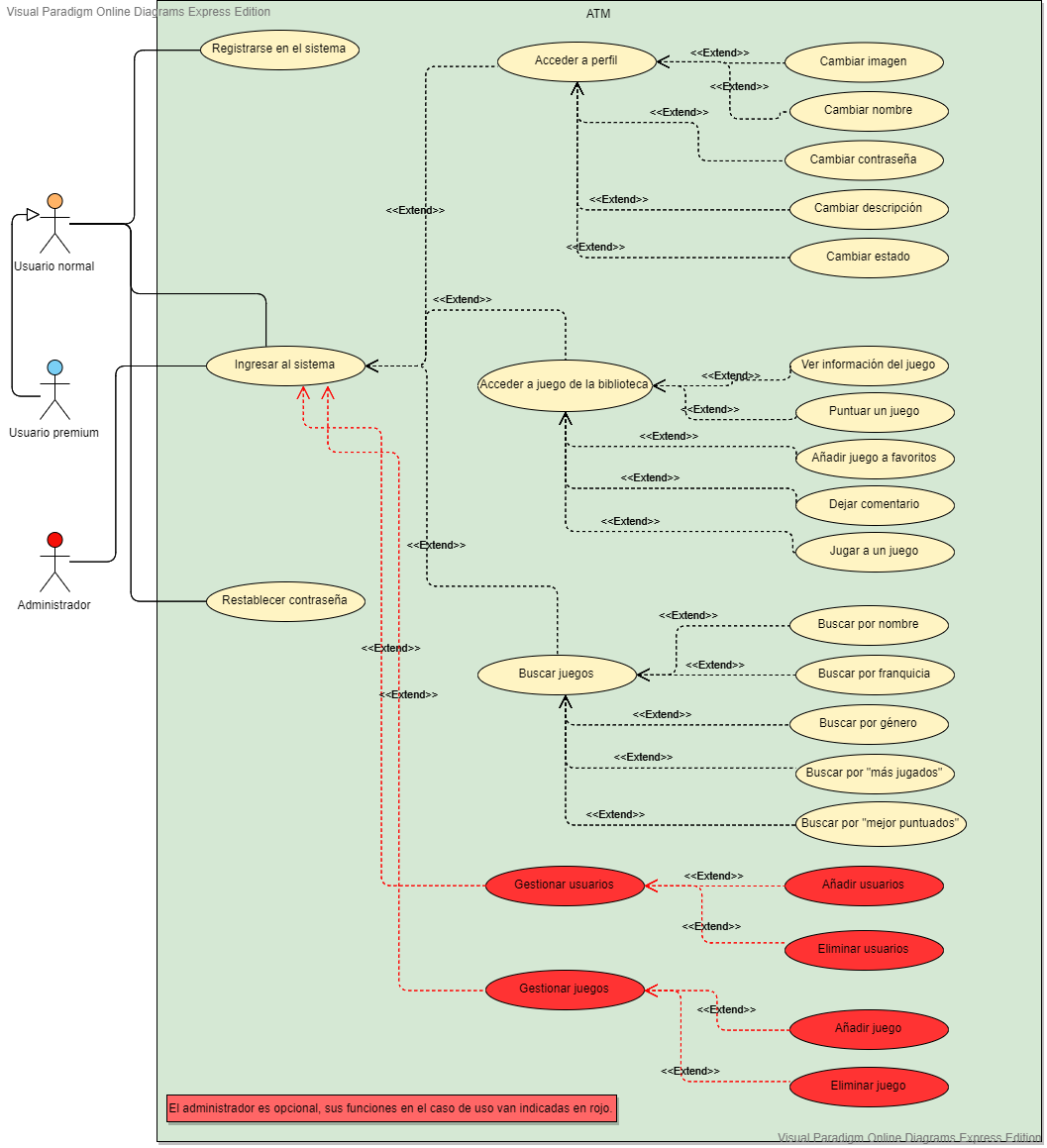
En proceso…

**Esquema de navegación de pantallas**

**Prototipo de la web**

En proceso…

**Casos de uso**



**Diagrama de secuencia**

